



Canchita Fútbol 7

Ecuador
canchitaf7.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1739

Categoría: Masculino Fecha: Sábado — Agosto 08, 2026 Hora: 16:00 Cancha: Cancha 1
Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: Directiva

El Escuadrón de la Muerte

0

#	JUGADOR
Jugadores sancionados en la vocalía No. 1739	
No existieron jugadores suspendidos	
Total pagado vocalía \$ 15.50	
Capitán	No se registró capitán del equipo

Chaupi JR FC

2

#	JUGADOR	
6	Javier Simbaña	✓
10	Henry Tituaña	✓ ⚽ x2
11	Stalin Romero	✓
17	Vladimir Romero	✓
24	Franco Balcazar	✓
30	Cristobal Tituaña	✓
90	Kevin Padilla	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1739

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía \$ 15.00

Capitán Henry Tituaña

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Canchita Fútbol 7; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Canchita Fútbol 7.



Canchita Fútbol 7

Ecuador

canchitaf7.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1739 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo El Escuadrón de la Muerte no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Chaupi JR FC es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

El partido empieza a la hora programada con el equipo chaupi en cancha y no se presenta el Escuadrón de la muerte.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Gladys Romero

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo El Escuadrón de la Muerte no se presenta al campo de juego, el equipo Chaupi JR FC gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

Esperando el tiempo reglamentario no se presenta el equipo Escuadrón de la muerte

Nombre: Luis Ramirez